

一撃、キャラクターゲームの概念を切断する多様を励き。 除ぶ、新る、はいあがる、おり込む、かけあがるがある アクションを抜群の操作性でくりひろけ巨大な敵を 服金するこの快感!!

A.S. 1881 月 顯亮完飾//

**飛竜の動き、ひとつひとつが、アーケードゲームの未来を震動させる** 



## - STORY-

あれから3年の月日が求れた。

あの聞いは悪魔たちにとって序章にしかすぎなかった。 再び悪魔たちは、この地上に姿を限わしたのだ。

そして、思慮はプリンセス姫の報に襲いかかったのだ。 旅に出ていたアーサーが、駆けつけた時、プリンセス姫は、

怪光線で体を射ち抜かれたのだった。

アーサーは、ヤリを手に再び推界へと向っていった。

## まず宝箱から「魔法の日ロイ」を探したしてその日ロイを着るんだ。

そして、攻撃ボタンを押し続けよう。





すると表示している武器マークが点減して、その左側にあるパワーゲージのパワー が、みるみるうちにたまっていき、フルパワー なりたる ボタンをはなして発射//



••••••

手強い敵には魔法でダメージを与え

気をつける

パワーがたまりきらず途中でボタンをはなしても魔法は出ないギク

確実にパワーをためてから発射するんだ!





CAPCOM°

CAPCOM CP-SYSTEM

## 新作2つ。



株式会社 オプランス